ゲームボーイカラー専用

グランディア

GRANDIA

パラレルトリッパーズ

取扱説明書

バトルシステム編

※別冊基本システム編もあわせてご覧ください。

HUDSON®

CGB-BGEJ-JPN

アクションを知ろう！

アクションカードを見る

アクションカードを選択中にセレクトボタンを押すと、そのアクションの詳細を見ることができます。



①アクションナンバー

データベースの番号に対応

②アクション名

③レベル

アクションの強さを表す。

④ランク

アクションのレベルによって分類される。ランクは下から順に「ブロンズ」「シルバー」「ゴールド」「プラチナ」の4種類。コンボの発生にも関係する。

⑤グラフィック　**⑥そうびスキル**

このアクションを装備するために必要なスキル。

⑦消費AP

アクションを実行するのに必要なAP値。

⑧アクションの効果

アクション実行時の効果や、アクションの強さを表示。数字は、敵に与えるダメージではなく、強さを表す。

アクションとは……

剣を使ったり、魔法を操ったりして敵を攻撃するには、アクションカードを使います。これは、基本的に古代都市内にあるCARD BOXで買ったり、バトルでモンスターから入手したり、あるいは宝箱から入手し、装備して使います。ひとりのキャラクターが装備できるアクションカードは、最大6枚です。ただし、アクションカードに定められた「そうびスキル」を持たないキャラクターは、そのアクションカードを使うことができません。武器による攻撃も魔法攻撃についても、その原則は変わりません。

スキルについて

キャラクターにもアクションにも、あらかじめ「スキル」が設定されていて、お互いのそれが一致したとき、アクションカードは、はじめて敵にダメージを与えることができます。
スキルは戦闘によってレベルアップします。
たとえば、短剣属性の「ナイフ投げ」を戦闘で使用すれば、短剣スキルがアップします。また、敵から攻撃を受けることによってもスキルは成長します。この場合、自分が持っていないスキルを得意とする敵にわざとやられてスキルを成長させることも可能。これが一定レベルに成長すれば、自分が持っていないスキルでも身につけることができるようになります。
アクションの幅を広げるには、ときに、敵の攻撃を甘んじて受ける作戦も必要です。

敵が現れたら、こう戦え！

バトル画面

アクションカードを選択中にセレクトボタンを押すと、そのアクションの詳細を見ることができます。

①簡易ステータス

自分たちパーティーの誰かが行動を決定しているときには、自パーティーのものが表示される。

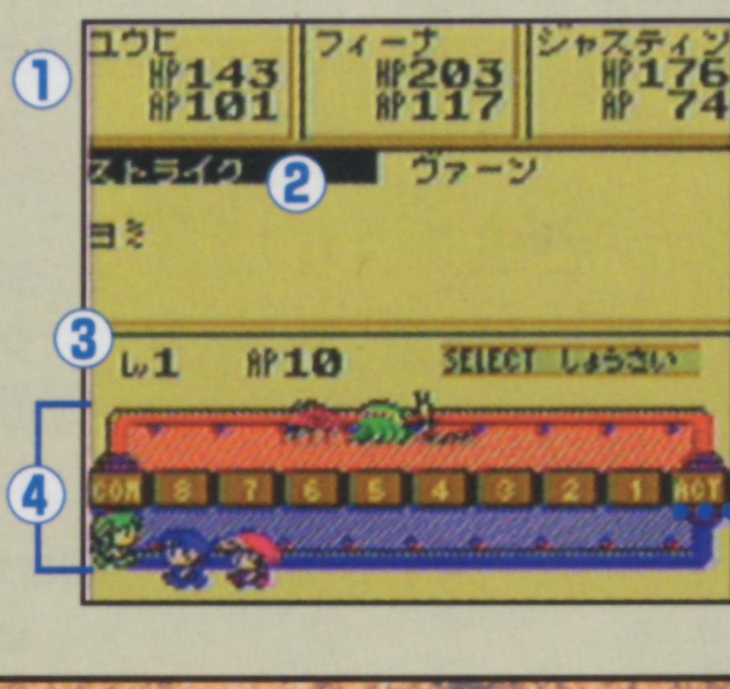
②使用できるアクション

行動を決定するターンの自パーティー側のキャラクターが持っているアクションを表示。

③レベルと消費AP

選択されているアクションのレベルと、そのアクションを実行することで消費するAPを表示。

④アクションゲージ



バトル前の準備

フィールド上で敵と遭遇すると、自動的にバトルに突入します。ですので、そうなる前にアクションカードを装備することだけは忘れずに。もちろん、身を守ってくれるアクセサリーなども持っているだけでは効力を発揮しません。バトルの基本は、「装備」にあり！なのです。

●アクションゲージの見方

⑤敵

⑥COMステップ: この位置にキャラクターが来たとき、バトルコマンドを選ぶ。

⑦アクション配置ゲージ（ステップ）

⑧ACTステップ: この位置にキャラクターが来たとき、アクション実行。

⑨自パーティー



バトルの流れ

画面写真を追いながら、バトルの流れを説明していきます。

BATTLE STEP 1 敵との遭遇



フィールド上で敵と遭遇すると、敵パーティーのグラフィックが表示され、そのまま自動的にバトルに突入します。

BATTLE STEP 2 バトル突入



バトルに突入すると、キャラクターはそれぞれアクションゲージ上を左へと移動し始めます。

BATTLE STEP 3 行動を決める

自パーティーのキャラクターの誰かがCOMステップの位置に来たら、バトルコマンドを選びます。



- ●アクション ＝装備しているアクションカードからひとつを選んで、アクションゲージ上に配置する。
- ●たいき＝アクションをパスし、待機する。ゲージ上に配置できるアクションがない場合や、タイミングをわざとずらしたいときなどに選ぶ。
- ●にげる＝敵から逃げる。ただし、いつも逃げきれるとは限らない。

BATTLE STEP 4 アクションカードを選ぶ

バトルコマンドで「アクション」を選んだら、続いて、アクションカードを選びます。アクションゲージの上にあるウィンドウにそのキャラクターが装備しているアクションカードが表示されますので、十字ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。APが足りないとアクションが選べないときがあります。



BATTLE STEP 5 アクションカードを確認

アクションカードが選択されると、選ばれたアクションカードのレベル、名前、効果が表示されます。OKならAボタンで決定し、変更したい場合は、Bボタンでひとつ前に戻ります。



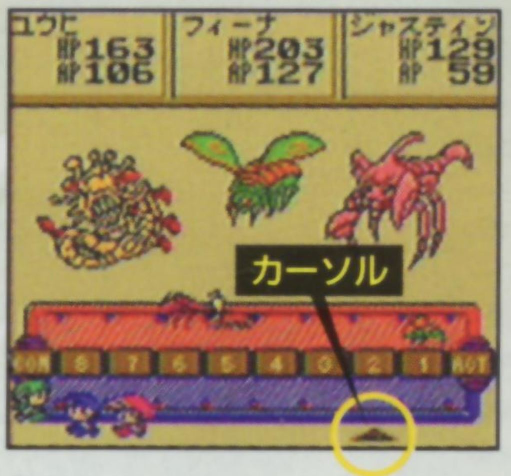
BATTLE STEP 6 効果対象を決める

どの敵を攻撃するかなど、アクションカードの効果の対象を十字ボタンでカーソルを動かして選び、Aボタンで決定します。



BATTLE STEP 7 ステップに配置する

アクションが決まったら、次に1～8のステップのどれかにカードを配置します。ACTステップに近い位置に配置をすれば、アクションの順が早く訪れます。ただし、すでに他のキャラクターがアクションを配置しているステップに配置することはできません。



BATTLE STEP 8 アクション指示完了

配置を決定すると、そのキャラクターが設定したアクションが表示されます。



BATTLE STEP 9 アクションの実行

配置されたアクションは、1ステップずつACTステップ方向へと移動していきます。アクションがACTステップの位置に到達すると、設定したアクションが実行されます。



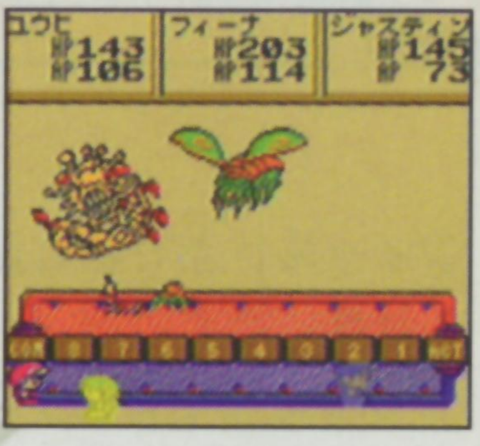
BATTLE STEP 10 敵を攻撃

アクションによって敵に攻撃を加え、ダメージを与えます。



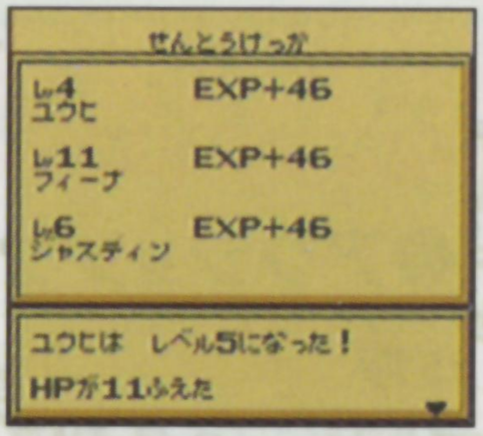
BATTLE STEP 11 次の攻撃まで

アクションを実行したキャラクターは、そのアクションに定められた一定のステップ数を経過後、再びCOMステップに到達。待機中にAPは自動的に回復します。改めてアクションの設定が行えます。



同じように、自パーティーと敵パーティーがアクション設定を繰り返し、バトルを進めていきます。

敵パーティーを全滅させれば、勝利です。戦闘結果が表示され、今回のバトルで得た経験値などが表示されます。

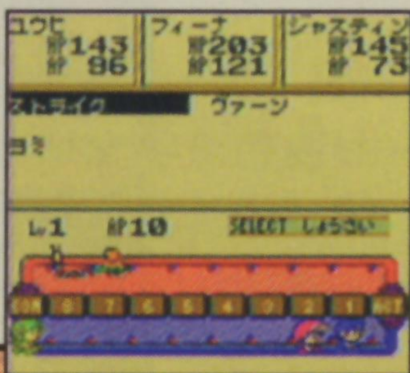


タメ効果

ステップにアクションを配置するとき、なるべくACTに近い位置、つまり数字の小さいステップを選択すれば、いち早く敵にダメージを与えることができます。しかし、あえてその逆の配置をする作戦もあります。
それが「タメ効果」です。ステップの4～8にアクションを配置することで、アクションの効果が増加するだけでなく、そのアクションの属性によって、あらかじめ決められた「タメ効果」を得ることができます。
たとえば、水属性のアクションをステップ7に配置すると、HPが一定量回復する「再生効果」を得ることができます。また、継続して状態変化をもたらすアクションや、HP回復効果、能力増減効果をもたらすアクションなどは、ステップの後ろに配置するほど高い効果が期待できます。

コンボの発生

キャラクターにはそれぞれ、最低でもひとつの得意な属性が決められています。この得意な属性のアクションを設定し、自分が配置したステップと連続した位置に、味方の誰かがアクションを配置すると、「コンボ」が発生することがあります。ACTステップに到達すると、まず、コンボによるアクションが実行され、続いて、味方キャラクターのアクションを実行します。





スペシャルコンボ発動！

バトルを優位に進めるためには、コンボを効果的に発動させることが必要ですが、さらに敵を圧倒するために、「スペシャルコンボ」の存在は欠かせません。スペシャルコンボは、ある特定のキャラクター同士の技、もしくは魔法が組み合わさった時に起こる、特殊なコンボのこと。その威力は絶大ですが、わずかに16種類しかないスペシャルコンボを発動させるのは至難の業といえます。まずは、ひとりでも多くの仲間を見つけ出すこと。これが、スペシャルコンボを発動させる唯一の方法です。どんなキャラクター同士の組み合わせがスペシャルコンボを引き出すのか、すべての仲間と出会い、あなた自身で確かめてみてください。

コンボの強さ

コンボの強さは、連続して配置されている味方の人数と、ステップの先頭にいるキャラクター（コンボの実行者）が配置したアクションのランクによって決定します。

例）

コンボ実行者	得意スキル	ブロンズダブル	シルバーダブル	ブロンズトリプル
主人公	刀剣	クロスブレイク	らいめい剣	らいめい剣
主人公	ムチ	ワイドヒット	きりさきムチ	わざしばり
主人公	土	グランジオ	ズンデオ	ディガン
ジャスティン	刀剣	クロスブレイク	らいめい剣	ぐれん剣
ジャスティン	炎	ヴァンフレイム	ヴァンフレア	チェインヴァーン
スー	射撃	みだれうち	カスタムルアー	ねっけつなげ
スー	炎	ヴァンフレイム	ヴァンフレア	チェインヴァーン

※ブロンズダブル＝２人が連続してアクションを設置。
　コンボ実行者のアクションがブロンズランク。
※シルバーダブル＝２人が連続してアクションを設置。
　コンボ実行者のアクションがシルバーランク。
※ブロンズトリプル＝３人が連続してアクションを設置。
　コンボ実行者のアクションがブロンズランク。

おもな技アクションカード

「技アクション」は、カードに描かれた武器によってさまざまな特殊効果のある攻撃を繰り出すことができます。その一部をここでご紹介しましょう。

カード名	効果
ナイフなげ	短刀を投げ、相手にダメージを与える。
みだれなげ	敵の全身に、短刀の雨を降らせる。
キャンセルソード	剣で斬りつけて敵にダメージを与え、相手の攻撃をキャンセルする。
レイスラッシュ	相手のHPにダメージを与え、与えたダメージの80%分APを回復する。
ショックアクス	斧を振り下ろして敵にダメージを与え、敵の攻撃のステップを1つ下げる。
ひょうが斬	吹雪を巻き起こし、敵にダメージを与える。
ソウルバスター	幽霊系のモンスターに特に大きなダメージを与える。

おもな魔法アクションカード

「魔法アクション」を使うことによって、魔法による攻撃や防御、回復などの効果を得ることができます。その一部をここでご紹介しましょう。

カード名	効果
ヴァーン	炎が敵の体を包み、焼きつくす。
チェインヴァーン	炎で敵にダメージを与えるとともに、自分の攻撃回数を増やす。
ヒュースラッシュ	激しい風で、敵の体を切り裂く。
ランナ	味方ひとりのすばやさをアップする。
ケロマ	味方ひとりのHPを少し回復する。
ムーニャ	敵を眠らせる。
デフロス	敵の防御力を低下させる。